



# OriGen Code Challenge

VIBECODING COMPETITION

## OriGen Code Challenge 赛事介绍（预告）

用 AI 做工具，用想法做项目。

### 比赛简介

新技元 OriGen 社团举办首届 Coding Challenge，面向**全校**开放！

随着AI的快速迭代和发展，**任何一位普通人，包括你**，都可能通过AI写出自己的项目，解决一个个性化的痛点！新技元社团开展本次大赛，鼓励参赛者**充分利用 AI 工具**辅助开发，**做出一个真正解决痛点的完整项目**。

### 时间安排

阶段	时间	说明
报名 & 提交	即日起至7.31（可能延长）	提交项目源码及开发说明
评审期	另行通知	模型评审 + 人工评审
结果公布 & 颁奖	另行通知	公布获奖名单

具体时间请关注 OriGen 社团公告。

## 参赛资格

- 本校在读学生（新高一、新高二均可）（个人或组队均可）
- 每人/每队最多提交 **1 个项目**

## 项目要求

### 核心要求

1. **解决一个真实痛点** — 项目必须针对一个具体问题提出解决方案，而非纯演示或玩具项目
2. **功能完整** — 核心功能可正常运行，有基本的错误处理，不是半成品
3. **有 README** — 说明项目背景、功能、技术栈、安装/使用方式

### 开放规则

- 可以使用**任何 AI 模型和工具**（不限制模型、不限制编辑器/Agent）
- 可以使用任何编程语言和框架
- 可以使用开源库和组件（请在README文件注明并按照其许可证规范引用。不规范引用造成的责任将由开发者承担）
- **不可以**提交他人已完成的项目/现成项目改个名字，或提交完全无法运行的半成品

### 参考方向（不限于此）

- 校园生活工具（成绩分析、失物招领……）
- 学习辅助（笔记整理、知识管理、刷题……）
- 效率工具（文件处理、自动化脚本、数据可视化……）
- 创意应用（小游戏、互动网站、创意工具……）
- 任何你觉得“这个痛点我想解决”的方向

## 提交内容

每个参赛项目需提交以下内容（打包为一个压缩文件）：

```
项目名称\_姓名/  
├── 项目源码/           \# 完整项目代码  
├── README.md          \# 项目说明文档  
├── 开发说明/           \# 开发过程记录  
└── 使用模型与工具.txt  \# 使用了哪些模型和工具
```

token消耗记录.png	\# Token 消耗截图或导出记录
对话过程.zip	\# 与 AI 的对话记录导出

## 开发说明要求

文件	内容
使用模型与工具	列出所有使用的 AI 模型（如 GPT-4o、Claude 4、Gemini 等）和开发工具（如 OpenCode、Cursor、Windsurf、原生 CLI 等，OpenClaw、QwenPaw等自动化AI助手也算在内）
Token 消耗记录	截图或导出你的 token 使用量，以让我们知晓各个模型在开发中的占比情况；
对话过程导出	导出与 AI 的对话记录（聊天记录/conversation log），展示你的开发思路和迭代过程 如果对话存在敏感隐私信息，可脱敏处理。Tip：为了保障隐私，我们推荐，与AI沟通时，不应当告知AI你的敏感信息，包括密码等。

## 评审方式

采用 AI 评审 + 人工评审 双轨制。

## 评审组成

评审类型	说明
AI 评审	使用 3 个不同大语言模型，基于统一评分标准独立打分。
人工评审	评委组审查项目功能完整性、创新性等

目前备选评审模型（全部采用思考模式）：MiMo V2.5 Pro；GLM 5.2；DeepSeek V4 Pro；GPT5.5

除闭源模型外，模型均由OpenCode Go提供。

## 评审委员会（暂定）

### 2307张涵彬

OriGen创始人之一；新技元OriGen高级开发工程师；

春季运动会赛事管理系统AutoJudgement开发人员；该系统承担了春季运动会所有赛事管理、分数自动化统计工作

### 2306赵晋宇

新技元OriGen创始人之一；OriGen电子化办公推动者；

新技元OriGen高级开发工程师、运维工程师；网络和数据工程师；

## 2306许飞扬

新技元OriGen创始人之一；前信息竞赛选手；新技元网络工程小组成员

## 2407李启轩

新技元OriGen网络工程师、开发工程师、数据工程师

新技元电子工作证系统开发者；新技元官方网站搭建和维护人员；NDI-Capture项目开发者

## 2407周轩丞

新技元OriGen网络工程师、开发工程师

## 评分维度

维度	人工	AI	说明
创新性 & 痛点解决	主导	NO	AI 存在讨好倾向，此项以人工判断为主
功能完整性 & 可用性	主导	NO	评委实际运行、体验项目
README & 文档	60%	40%	人工评估参考价值，AI 评估结构规范性
代码质量 & 架构	辅助	✅ 主导	代码结构、可维护性、最佳实践
开发过程	主导	NO	审查模型使用、token 记录、对话过程；开发成本与效果的对应关系

## 最终得分计算

- 3 个 AI 模型独立打分，取**平均分**（将人工检查AI提供的报告是否属实）
- 人工评审各项独立打分
- 按权重加权得出最终得分
- 我们将出具每一个项目的评审报告

## 奖项设置

新技元OriGen将为赛事前三名分发奖金，同时所有参赛作品在新技元OriGen OCC赛事官网公开展出

具体奖金金额请关注后续公告。

## 注意事项

1. **原创性**：项目必须是参赛者本人（或团队）开发的（曾经开发的也可），不可直接提交现有开源项目。

2. **开源许可 (必须)**：参赛项目必须在 README 中声明开源许可证，可从以下许可证中选择：

- [MIT License](#)
- [Apache License 2.0](#)
- [GNU General Public License v3.0 \(GPL-3.0\)](#)
- [GNU Lesser General Public License v3.0 \(LGPL-3.0\)](#)
- [GNU Affero General Public License v3.0 \(AGPL-3.0\)](#)
- [BSD 2-Clause License](#)
- [BSD 3-Clause License](#)
- [Mozilla Public License 2.0 \(MPL-2.0\)](#)
- 其他许可证，请发给新技元OriGen社团确认

3. **隐私保护**：对话记录中如包含敏感信息，可做脱敏处理后提交

4. **公平性**：评审标准统一，所有参赛者一视同仁

5. **技术支持**：比赛期间如有疑问，可在 OriGen 社群内咨询

## **联系方式**

- 社团：新技元 OriGen
- 社团官网：origenclub.cn
- 联系人（暂时）：2407李启轩（3089689225或邮箱ixiqiu@126.com）

最终解释权归新技元 OriGen 社团所有。